**Universidad Blas Pascal**

**Saber y Saber Hacer**

**Introducción a la Programación**

**Arreglos Unidimensionales**

**Introducción**

La siguiente lista de enunciados, incluyen el tema de arreglos y los diferentes algoritmos que se usan con esta estructura de datos.

Se pide que resuelva cada situación y entregue sus soluciones en la plataforma.

Gracias.

**Enunciados:**

1. Escribir un programa que llene un arreglo con los números enteros comprendidos entre 4 y 14.
2. Escribir un programa que llene un arreglo con los números pares comprendidos entre 1 y 100.
3. Escribir un programa que llene un arreglo con los números comprendidos entre 0 y 100 divisibles por 3.
4. Escribir un programa que llene un arreglo con cinco números enteros consecutivos y haga una copia de ese arreglo en otro.
5. Escribir un programa que llene un arreglo de 10 números enteros aleatorios comprendidos entre 50 y 100, copie en otro arreglo esos números multiplicados por 0,5 y muestre ambos arreglos.
6. Escribir un programa que llene un arreglo con los veinte primeros números pares y calcule su suma.
7. Escribir un programa que solicite cinco números, los almacene en un arreglo y luego calcule la media aritmética de esos números.
8. Escribir un programa que, tras asignar los números, -2, 5, 8, -9, 10, 15 y –4 a un arreglo calcule, independientemente, la suma de los elementos positivos y negativos.